



כנפיים של קרמבו

תנועת נוער לצעירים  
עם ובלי צרכים מיוחדים

## מפגש קבוצתי וירטואלי – של מי החפץ הזה?

### מטרות הפעילות:

- 1) החניכים יעמיקו את ההיכרות שלהם זה עם זה
- 2) החניכים ידונו במושג "בית" ומה הבית שלהם מייצג עבורם
- 3) החניכים יתרגלו צורת התנהלות של פעולות וירטואליות להמשך

### משך הפעילות:

40 דק'

### תוכנות ועזרים נדרשים:

Zoom

זמן	תוכן	עזרים	דגשים למדריך
5 דק' פתיחה	ברוכים הבאים למפגש חפצים ובתים! קודם כל, כמה חוקים לפעילויות מהסוג הזה: - נזכיר את הכללים למפגש קרמבואי דיגיטלי. - כולנו רואים אחד את השני במצלמות אבל המקרופונים מושקעים, אם מישהו רוצה להגיד משהו הוא מרים את היד (ממש כמו בפעילות בסניף), או כותב בצ'אט והמדריך פותח את המיקרופון - אם יש משהו שלא מסתדר, לא נוח לי, חשוב לי להגיד באופן אישי למדריך - אפשר לשלוח הודעה בפרטי		במידה והקבוצה בוידאו כולם יחד - אפשרי להחליט לסגור את המיקרופון לכל המשתתפים. ובכל פעם שמישהו רוצה להגיד משהו, לפתוח לו את המיקרופון. אופציה נוספת היא לכבות מצלמות ומיקרופונים לכולם, ובכל פעם המדריך מדבר וכולם שומעים ורואים אותו. הקבוצה יכולה להתכתב בקבוצה - והמדריך באפשרותו להחליט מתי מדברים בקבוצה או דרך המצלמות.



כנפיים של קרמבו

תנועת נוער לצעירים  
עם ובלי צרכים מיוחדים

זמן	תוכן	עזרים	דגשים למדריך
10 דק' משחק פתיחה	<p><b>אסוציאציות:</b> קובעים סדר דיבור מראש (לפירסום בקבוצה) וכל אחד בתורו אומר / כותב על פתק מילה, והבא בתור אומר את המילה הראשונה שקופצת לו לראש.</p> <p>הראשון שמתחיל הוא המדריך: <b>בית</b> לאחר שכולם אמרו את האסוציאציה שלהם, <b>נסכם:</b> התחלנו מהמילה <b>בית</b> והגענו למילה _____ בית הוא המקום שנבלה בו הרבה בתקופה הקרובה, והמשחק הזה הראה לנו כמה דברים יכולים לצאת מהמילה הזו!</p> <p>היום נכיר אחד את השני לעומק דרך החפצים בבית שלנו.</p>	כתיבת סדר הדיבור מראש בקבוצה - שכולם יראו	המטרה היא להתחיל מהמילה בית כדי לראות לאן המילה הזו מתפתחת
20 דק'	<p>לפעילות הבאה אנחנו רוצים לעמיק את ההיכרות שלנו דרך חפצים שיש לנו בבית.</p> <p><b>הבא את החפץ:</b> המדריך יכריז על משימות- כל משימה דורשת הבאת חפצים שונים מהבית / מהחדר - כאשר כל משתתף החפץ שלדעתו הכי מתאים. בכל משימה תהיה דקה אחת למחשבה, <u>איזה חפץ אני הולך להביא, ועוד דקה להביא את החפץ.</u></p> <p>לאחר שאתן את המשימה, נתקבץ בחזרה הקבוצה - כל אחד בתורו יראה לנו את החפץ שלו.</p> <p>(למדריך - אם הקבוצה גדולה מידי, לאחר כל משימה תבחר 3 משתתפים שיחלקו עם הקבוצה את החפץ שלהם. שים לב! שכולם משתתפים וכל מי</p>		למדריך: מומלץ שגם אתה תשתתף במשחק!  שים לב שאתה נותן הסבר ברור ואיטי על הוראות המשחק וודא שכולם הבינו את חוקי המשחק. חשוב לתת זמן לחשוב לפני תחילת המשימה.



כנפיים של קרמבו

תנועת נוער לצעירים  
עם ובלי צרכים מיוחדים

דגשים למדריך	עזרים	תוכן	זמן
		<p>שרוצה בכך מראה את החפצים שלו (לאורך המשחק)</p> <p><u>משימה 1:</u> הציגו לנו חפץ שקשור למשהו שאתם אוהבים ללמוד, וספרו למה</p> <p><u>משימה 2:</u> הציגו לנו חפץ שקשור לתחביב שלכם, וספרו למה</p> <p><u>משימה 3:</u> הציגו לנו חפץ מהחדר שלכם שאתם מאוד אוהבים וספרו למה</p>	
		<p><b>סבב:</b> ספרו משהו אחד נחמד שלמדתם על מישהו אחר בפעילות</p>	5 דק'
		<p><b>סיכום:</b> בזמן הקרוב אנחנו נהיה הרבה בבית, כל אחד מאיתנו גר בבית אחר, עם הרגלים שונים - זו הייתה הצצה קצת לעולם של כל אחד מאיתנו בבית שלו.</p> <p>זאת דרך מעניינת להכיר אחד את השני וללמוד אחד על השני דברים שלא ידענו.</p>	5 דק'